



Ile mamy pionków w szachach?

Liczba pionków i ich ustawienie

Pionki są najliczniejszymi bierkami na szachownicy. Każdy gracz rozpoczyna partię z ośmioma pionkami, dlatego w początkowej pozycji na szachownicy znajduje się łącznie 16 pionków.

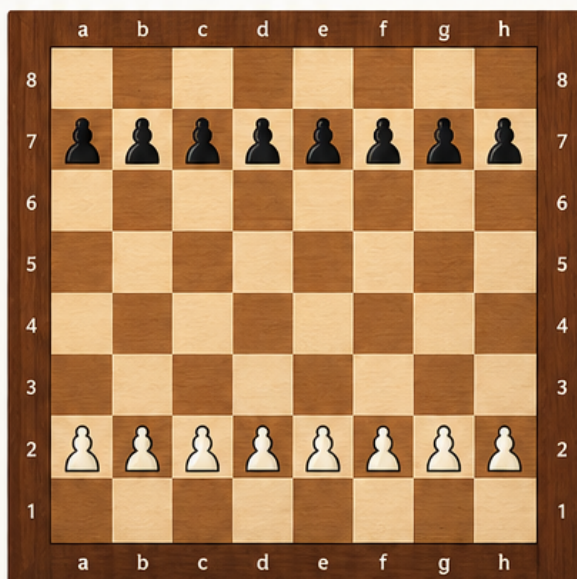
Choć pionek jest najsłabszą figurą w szachach, jego znaczenie dla przebiegu partii jest ogromne. Pionki zajmują centrum, ograniczają ruchy przeciwnika i mogą w odpowiednich warunkach zamienić się w znacznie silniejszą bierkę.

Ile pionków ma każdy gracz?

W standardowej partii szachów:

- biały gracz ma 8 pionków,
- czarny gracz ma 8 pionków,
- razem na początku partii znajduje się 16 pionków.

Każdy pionek rozpoczyna partię na jednej z ośmiu figur znajdujących się przed pozostałymi bierkami.



Początkowe ustawienie pionków na szachownicy – 8 pionków białych i 8 pionków czarnych (łącznie 16).

Gdzie ustawiamy pionki?

Na początku partii białe pionki stoja na drugiej linii, czyli na polach: **a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2**.

Czarne pionki ustawiamy na siódmej linii: **a7, b7, c7, d7, e7, f7, g7, h7**.

Dzięki temu każdy z graczy ma po jednym pionku na każdej z ośmiu kolumn.

Jak wyglądają pionki?



Białe pionki
(8 sztuk)



Czarne pionki
(8 sztuk)



W języku szachowym warto rozróżnić figury i bierki. Król, hetman, wieża, gонец i skoczek to figury. Pionek jest natomiast osobnym rodzajem bierki.

Ile pionków jest w trakcie partii?

Na początku mamy 16 pionków, ale ich liczba może szybko się zmniejszać.

- Jeżeli jeden pionek zostanie zbity, pozostaje 15 pionków.
- Jeżeli obaj gracze stracą po jednym pionku, pozostaje 14 pionków.

W trakcie partii wszystkie pionki mogą zostać zbite. Możliwe jest więc zakończenie partii bez żadnego pionka na szachownicy.

Ile punktów jest wart pionek?

W tradycyjnym systemie oceny wartości bierki pionek jest wart około 1 punktu.

Figura / bierka	Wartość (punkty)
Pionek	1
Skoczek	3
Gонец	3
Wieża	5
Hetman	9
Król	brak standardowej wartości (utrata = przegrana)

Warto jednak pamiętać, że rzeczywista wartość pionka może być znacznie większa niż jeden punkt. Pionki znajdujący się blisko pola przemiany mogą mieć ogromne znaczenie dla wyniku partii.

Czy pionek może stać się inną figurą?

Tak! To jedna z najciekawszych zasad szachowych.

Jeżeli pionek dotrze do ostatniej linii szachownicy, następuje **promocja**, czyli przemiana pionka.

- Biały pionek musi dotrzeć do ósmej linii,
- czarny do pierwszej linii.

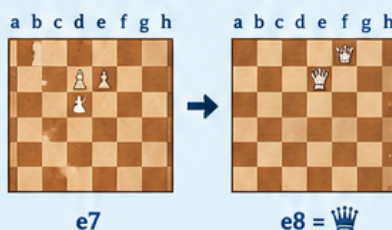
Pionek może wtedy zostać zamieniony na:

- hetmana,
- wieżę,
- gońca,
- skoczka.

Najczęściej wybierany jest hetman, ponieważ jest najsilniejszą figurą.

Przykład promocji pionka

Jeżeli biały pionek z pola e7 przejdzie na e8, może zostać zamieniony na hetmana:



Co ciekawe, dzięki promocji gracz może mieć na szachownicy więcej niż jednego hetmana!

Dlaczego pionki są tak ważne?

Pionki są małe, ale pełnią bardzo ważne funkcje. Mogą:

- kontrolować ważne pola,
- walczyć o centrum,
- ograniczać ruchy figur przeciwnika,
- chronić własne figury,
- otwierać linie dla wież i gońców,
- tworzyć silne struktury pionkowe,
- zyskać ogromną siłę po promocji.

Dlatego doświadczeni szachiści nie patrzą na pionki wyłącznie jak na bierki warte jeden punkt.

Pionki a centrum szachownicy

W pierwszych ruchach partii pionki na d4, e4, d5 i e5 często odgrywają szczególnie ważną rolę. Kontrola centrum pozwala figurom łatwiej znaleźć dobre pola i zwiększa możliwości prowadzenia ataku.

Dlatego wiele debiutów szachowych rozpoczyna się ruchami pionkami przed królem i hetmanem, np.:

1. e4 lub **1. d4**.



Ciekawostka – pionek może przejść bardzo długą drogę

Pionek zaczyna partię blisko własnego końca szachownicy, ale może przejść przez niemal całą planszę. Biały pionek z e2 może przejść: **e2 → e4 → e5 → e6 → e7 → e8** i po dotarciu do ostatniej linii zostać zamieniony w inną bierkę.



Podsumowanie

W standardowych szachach każdy gracz rozpoczyna partię z 8 pionkami, czyli na początku na szachownicy znajduje się 16 pionków.

Pionek jest najmniej wartą bierką, ale nie oznacza to, że jest mało ważny. Pionki decydują o strukturze pozycji, kontrolują pola, pomagają w ataku i obronie, a po dotarciu do końca szachownicy mogą zamienić się w hetmana, wieżę, gońca lub skoczka. Dlatego warto dobrze poznać zasady poruszania się pionków i nauczyć się właściwie nimi grać. W wielu partiach właśnie jeden pozornie niepozorny pionek może zdecydować o zwycięstwie lub porażce.

*Gra w szachy
to inwestycja
w myślenie*